







T4 - QUALITÉ DE L'AIR

ACTIVITÉ 1 - CHEMIN FAISANT

Effectif 	Une classe de 20 à 30	Durée 	20 minutes max.
Espace 	Sur le chemin, Sur un terrain plat, avec de la place pour se mettre en cercle		
Matériel 	<ul style="list-style-type: none"> L'énigme pour trouver le mot "Lichen" 		

Objectifs	Introduire ce qu'est le lichen, ainsi que quelques mots de vocabulaire.
Déroulé	<p>Sur le chemin</p> <p>Avant de partir, donner aux élèves la consigne de trouver quel organisme nous permettra d'évaluer la qualité de l'air. En chemin, l'animateur pourra donner plus ou moins d'indices concernant cet organisme.</p> <ol style="list-style-type: none"> Je suis un être vivant du règne végétal, à la fois capable et incapable de faire la photosynthèse On me retrouve aux 4 coins du monde, et ma présence met de la couleur et une ambiance de contes et légendes A la façon d'une éponge, je me nourris en absorbant l'eau atmosphérique et les gaz présents dans l'air Je suis un être vivant composé de deux êtres vivants <p>OU</p> <p>Faire ramasser sous la forme d'un bingo nature, des éléments que vous repérer qui vont permettre aux élèves de deviner que l'on va travailler ensuite sur les lichens :</p> <ul style="list-style-type: none"> une algue un champignon un élément sec un élément naturel gris un élément qui vous fait penser à une éponge un élément qui fait penser à de la barbe. <p>Rassembler les éléments et faire deviner le mot : LICHEN</p>

Déroulé

Un petit starter (pour se familiariser aux drôles de sonorités du Lichen)

En rond, on fait passer énergiquement un geste associé à un mot. Selon le mot employé, l'action diffère

1. **Lichen** (chaque joueur fait une passe à son voisin en disant "lichen")
2. **Trop pollué** (lorsqu'un joueur croise les bras face à celui qui lui "fait la passe" en disant "trop pollué", **le tour change de sens**)
3. **Soleil** (Lorsqu'un joueur fait un arc de cercle avec son bras en disant "soleil", le joueur suivant **saute son tour**. C'est donc au tour du joueur d'après d'enchaîner.)
4. **Crustacé** (Lorsqu'un joueur dit le mot "crustacé" en touchant le sol, chaque joueur l'un après l'autre **saute**. Le même joueur "récupère" la main et est obligé de faire une passe lichen)
5. **Foliacée** (Lorsqu'un joueur mime un éventail devant lui en disant "foliacée", chaque joueur l'un après l'autre **se penche en arrière**. Le même joueur "récupère" la main et est obligé de faire une passe lichen)
6. **Fruticuleux** (Lorsqu'un joueur lève ses deux bras devant lui en disant "Fruticuleux !" tout le monde en même temps **danse en chantant "fruticuleux, fruticuleux"**. Le même joueur "récupère" la main et est obligé de faire une passe lichen.)