

JEU DE L'ÉVOLUTION

FAIRE INCLUSION – SE PRÉSENTER

Objectifs généraux

Faciliter les premiers contacts dans un groupe nouvellement formé
Faire rire
Instaurer une ambiance propice à la collaboration

Déroulé

Chaque participant commence le jeu en étant un oeuf (niveau 0). Les oeufs se déplacent dans l'espace accroupis, mains sur la tête en chapeau chinois.

Si 2 joueurs d'un même niveau se touchent, ils doivent s'affronter au chifoumi en 1 point. Le gagnant du défi monte d'un niveau et adopte le comportement correspondant.

Le perdant reste à son niveau et continue à chercher des adversaires du même niveau pour tenter de monter.

Un participant ne peut défier que des camarades au même niveau.

Lorsque les participants atteignent le niveau God (le dernier stade de l'évolution), ils peuvent se défier. Le perdant doit alors se placer derrière le gagnant et l'encourager de toutes ses forces. Le joueur continue à défier les autres God jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul God avec tous ses supporters derrière.

Voici les niveaux suivants :

- Niveau 1 : Poussin (accroupis, main devant la bouche, faisant un bec)
- Niveau 2 : Poule (semi debout, mains sur les hanches, faisant des ailes)
- Niveau 3 : Superman (debout, un poing en l'air)
- Niveau 4 : Double Superwoman (debout, 2 poings en l'air)
- Niveau 5 : God (Debout, les mains ouvertes)

JEU DE L'ÉVOLUTION

FAIRE INCLUSION – SE PRÉSENTER

| | |
|-------------------------------|---|
| Matériel | Aucun |
| Mots-clefs | Rire - Mouvement - Jeu |
| Nombre de participants | 8 à 20 |
| Temps | 30 min (ajuster le nombre de niveaux en fonction du temps disponible) |