

REBOND DU SAVOIR

Apporter de la connaissance

Objectifs généraux	Revenir sur les connaissances des dernières séances Proposer un format de jeu en équipe qui favorise la coopération Mise en mouvement
Déroulé	Demander aux participants.es de former un cercle. Envoyer la balle en mousse à un.e premier.e participant.e. A la réception, il.elle doit énoncer le concept qui lui a paru le plus pertinent pendant la séance. Il.elle envoie ensuite la balle à un.e autre participant.e qui se prête au même exercice, et ainsi de suite jusqu'à ce que chaque participant.e soit intervenu.e.
Matériel	Balle en mousse
Mots-clefs	Réveil - équipe - retour sur les connaissances
Nombre de participants	10 à 30
Temps	20 min