MIME DU DÉCHET

JOUER

Objectifs généraux	S'amuser Briser la glace et favoriser la coopération / communication Illustrer des concepts abstraits Développer les compétences d'interprétation, de créativité et d'expression
Déroulé	Désigner un joueur pour commencer Souffler un mot à mimer au joueur (en lien avec les déchets retrouvés en montagne, les activités qui les génèrent ou les conséquences de cette pollution) Le reste du groupe doit deviner le mot qui est mimé Une fois que quelqu'un a deviné ce que le joueur est en train de mimer, le joueur suivant doit alors mimer Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tous les mots que l'on voulait faire deviner (souvent en lien avec l'activité qui suit) aient été devinés, ou jusqu'à ce que le groupe soit prêt à passer à la suite Le jeu peut servir d'inclusion. Il peut aussi être réalisé en divisant le groupe en équipes et en les mettant en compétition. Dans ce cas, on se rapproche d'un Time's up (avec chrono)
Matériel	Aucun

MOUNTAIN RIDERS

MIME DU DÉCHET

JOUER

Mots-clefs	Jeu - Expression - centrer le groupe
Nombre de participants	5 - 30
Temps	30 min